

I TORNEO ALEVIN CAIXA ALMASSORA
VIERNES 14/04/2017

ALEVIN GRUPO 1

JOVENTUT ALMASSORA
JUBELAMA
HURACAN VILLARREAL
RODA
TONIN
BURRIANA

HORARIOS DE FASE DE GRUPOS

CAMPO 1:

9:00H ALMASSORA - JUBELAMA
9:30H TONIN - BURRIANA
10:00H JUBELAMA - HURACAN
10:30H ALMASSORA - BURRIANA
11:00H ALMASSORA - TONIN
11:30H RODA - BURRIANA
12:00H HURACAN - BURRIANA
12:30H JUBELAMA - BURRIANA

CAMPO 2

9:00H HURACAN - RODA
9:30H ALMASSORA - HURACAN
10:00H RODA - TONIN
10:30H HURACAN - TONIN
11:00H JUBELAMA - RODA
11:30H JUBELAMA -TONIN
12:00H ALMASSORA - RODA

HORARIO FASE FINAL

CAMPO1:

12:30H 3° CLASIFICADO – 6° CLASIFICADO (PARTIDO A)
13:00H 1° CLASIFICADO – GANADOR A (PARTIDO C)
13:30H GANADOR C – GANADOR D

CAMPO2:

12:30H 4° CLASIFICADO – 5° CLASIFICADO (PARTIDO B)
13:00H 2° CLASIFICADO – GANADOR B (PARTIDO D)

ENTREGA DE TROFEOS AL FINALIZAR EL PARTIDO DE LA FINAL DEL TORNEO.

NORMAS GENERALES

- SE CLASIFICARAN PARA LA SIGUIENTE FASE TODOS LOS EQUIPOS, A EXCEPCION DEL PRIMER Y SEGUNDO CLASIFICADO QUE SE CLASIFICARAN DIRECTAMENTE PARA LA SEMIFINAL DEL TORNEO A LA ESPERA DE LOS PARTIDOS CORRESPONDIENTES DE LOS CUARTOS QUE SE DISPUTARAN ENTRE LOS 3° CONTRA LOS 6° Y LOS 4° CONTRA LOS 5° CLASIFICADOS.
- LA PUNTUACION DE LOS PARTIDOS SERA DE 3 PUNTOS PARA LA VICTORIA, 1 PUNTO PARA EL EMPATE Y 0 PUNTOS PARA LA DERROTA.
- EN CASO DE EMPATE EN LA CLASIFICACION SE CONTARA LA DIFERENCIA DE GOLES, EN CASO DE PERSISTIR EL EMPATE SE MIRARA LOS GOLES A FAVOR, Y SI AUN PERSISTE SE ORDENARA POR ORDEN ALFABETICO DEL NOMBRE REAL DEL CLUB.
- TODOS LOS EQUIPOS DEBERAN ESTAR ORGANIZADOS Y PREPARADOS 5 MIN ANTES DEL COMIENZO DE SU PARTIDO EN LOS EXTREMOS DE SUS CAMPOS, PARA AGILIZAR EL COMIENZO DE SU PARTIDO Y LA MAXIMA PUNTUALIDAD.
- EN EL TERRENO DE JUEGO SOLO PODRAN ACCEDER MONITORES, ENTRENADORES, PREPARADORES FISICOS, DELEGADOS Y JUGADORES INSCRITOS EN EL TORNEO.
- LA DURACION DE CADA PARTIDO CONSTARA DE UNA SOLA PARTE DE 20 MIN, A EXCEPCION DE LA SEMIFINAL QUE SERA 2 PARTES DE 15 MIN AL IGUAL QUE LA FINAL.
- TODO LOS CLUBES DEBERAN PERSONARSE CON DOS EQUIPACIONES, POR POSIBLES COINCIDENCIAS CON EL RIVAL.